

PLAN SEMANAL

FECHA

ENERO 25 al 29

DOCENTE

Natalia Bermúdez Merchán



Hemos trabajado fuertemente en la construcción de este documento, el cual es para uso exclusivo de las familias vinculadas al Jardín Infantil Carrusel de Ideas. Está prohibida la reproducción parcial o total para su uso comercial.

Para cualquier información comunícate con nosotros a través de www.carruseldeideas.com

DIMENSIONES

DIMENSIÓN SOCIOAFECTIVA

- Asumir tareas sencillas con responsabilidad.
- Disfrutar haciendo cosas nuevas.
- Estimular ser cada vez más independiente en las actividades diarias.

COMUNICATIVA

- Reconocer y recordar partes de un cuento.
- Interpretar dibujos, cuentos y caricaturas ¿qué entiendes de este dibujo?.
- Describir lo que le gusta y lo que le interesa con mayor facilidad.

MOTRICIDAD GRUESA

- Fortalecer y realizar ejercicios de equilibrio.
- Realizar diferentes tipos de desplazamiento (carreras, saltos, empujado en cuclillas, gateando, con obstáculos).

COGNITIVA

- Conformar conjuntos por formas, colores, tamaños, espesor, funciones de las cosas.
- Realizar conteo hasta 4 o 5 cosas.
- Fortalecer instrucciones de mínimo 3 pasos.

MOTRICIDAD FINA

- Manipular diferentes sistemas de cierres: botones grandes, cremalleras grandes, presión.
- Estimular el rasgado fino y pequeño, diferentes formas y tamaños de manera intencional.

DÍA 1

Cuento: Diez Semillas
Mis hormigas

ACTIVIDAD 1:

El Laberinto de las hormigas

OBJETIVO:

MATERIALES

- Tiza
- juguetes
- Objetos grandes o pequeños.
- Sábanas, cobijas, almohadas.

ACTIVIDAD

En este juego se saltará con un solo pie, jugarán a ser hormigas, con la tiza dibujaremos un laberinto en el suelo, esté tendrá varios obstáculos donde se cambiará de pie, los obstáculos pueden ser de diferentes tamaños o cosas, juguetes o cojines, luego les contarán que en cada obstáculo o juguete se debe cambiar el pie, y seguir saltando hasta donde esté un hormiguero (casa de las hormigas) este se puede construir con sábanas, almohadas y cobijas.

TIPS DEL DÍA

- En esta actividad pueden colocar objetos o juguetes por color o tamaño.
- Durante el juego pueden inventar a que el laberinto tiene muchas semillas donde están creciendo para nacer nuevas frutas o arboles.

ACTIVIDAD 2:

El trabajo de las hormigas

OBJETIVO:

MATERIALES

- Semillas o granos.
- Canasta, recipiente o vaso.

ACTIVIDAD

En este juego cada miembro de la familia será una hormiga, cada uno tendrá una fruta o semilla, cada hormiga se sentará en el suelo una detrás de otra, de modo que queden en fila. La hormiga que quede en la parte de atrás deberá ir pasando la fruta por encima de la cabeza con los brazos estirados, y la hormiga que está de primera deberá ir llenando la canasta o vaso donde colocaran su fruta o semillas.

TIPS DEL DÍA

- Durante el juego pueden colocarse camisetas del color de las hormigas. (Café, amarillo, rojo)
- Durante el juego pueden cambiar la posición, mamá atrás, hija/o adelante etc.
- Esta actividad pueden tener muchas frutas o semillas, se inventarán una historia donde las hormigas deben trabajar para conseguir su alimento y donde pueden encontrar su alimento.

ACTIVIDAD 3:

El hormiguero

OBJETIVO:

MATERIALES

- Tierra o arena (un poco).
- Recipiente.

ACTIVIDAD

En este juego pueden crear su propio hormiguero, en un recipiente colocaran un poco de tierra o arena, se le colocará un poco de alimento (el que se desee), este hormiguero se puede crear en un espacio donde sea fácil de que las hormigas puedan llegar a su hormiguero. Allí se les hablará al niño/a que éste es un lugar muy importante para las hormigas ya que allí es su hábitat donde pueden vivir y llevar sus alimentos para vivir.

TIPS DEL DÍA

- Durante el juego podrán ver el video El Hormiguero.
- https://www.youtube.com/watch?v=eaqPrqHLIY&ab_channel=SmileandLearn-Espa%C3%B1ol
- Finalizada la actividad pueden bailar la canción.
- https://www.youtube.com/watch?v=PAkL5bO1gwg&ab_channel=GallinaPintadita

DÍA 2

Cuento: Diez Semillas
Los ratones saltarines

ACTIVIDAD 1:

Salta como ratón

OBJETIVO:

MATERIALES

- Pintura
- Color para ojos.
- Delineador
- Papel
- Juguete

ACTIVIDAD

En esta actividad podrán pintarse la cara como ratones, pintura, pintucaritas, color o delineador. Cada miembro de la familia tendrá un rol en el cual debe responsabilizarse de su queso, el queso lo pueden hacer con papel o con juguete, cada uno debe saltar como ratón hasta donde esta su respetivo queso, podrán hacerlo las veces que sea necesario.

TIPS DEL DÍA

- En este juego pueden utilizar orejas de ratón.
- Ropa cómoda para saltar.
- Hidratación y música para ser mas divertida la actividad.

ACTIVIDAD 2:

El caza ratón

OBJETIVO:

MATERIALES

- Ropa comoda.
- Rincon o lugar para refugio.

ACTIVIDAD

En esta actividad se jugará a el escondite secreto del ratón. El ratón deberá hacer su propio refugio donde se esconderá, un miembro de la familia será el gato, este deberá buscar muy bien en donde esta refugiado el ratón para cazar al ratón. Cada ratón deberá saltar con cuidado, para que el señor gato no lo encuentre. Podrán intercambiar roles y hacerlo las veces que sea necesario.

TIPS DEL DÍA

- Colocarse medias para que el gato no escuche donde se esconde el ratón.
- Utilizar mucha ropa para que el ratón se pueda refugiar muy bien.

ACTIVIDAD 3:

Nuestros propios ratones



OBJETIVO:

MATERIALES

- Tapas
- Cuerda, hilo, etc.
- Marcador.

ACTIVIDAD

En esta actividad pueden utilizar algunas 3 o 2 tapas de gaseosa, pony malta o de algunos recipientes. A estas tapas le colocaran ojos con marcador negro, y le pegaran una cuerditita en la parte de atrás para ser su cola. Estos ratones pueden ser de varios colores, o diferentes tamaños. Cuando tengan listos los ratones, podrán jugar con ellos en el lugar que deseen, recuerden saltar como los ratones para hacer más divertido el juego.

TIPS DEL DÍA

- Permítele que haga su propio ratón.
- Construir una casita o lugar para guardar los ratones.
- Pueden hacer una pista de carreras para los ratones. Jueguen al que llegue más lejos con un solo lanzamiento.

DÍA 3

**Cuento: Diez Semillas
¡La babosa pegajosa!**

ACTIVIDAD 1:

El círculo pegajoso

OBJETIVO:

Objetivo niños

MATERIALES

- Jabón.
- Pegante
- Recipiente o bandeja.

ACTIVIDAD

En esta actividad jugaran al circulo pegajoso, se ubicarán en un lugar cómodo y fresco, en un recipiente o bandeja mediana colocaran un poco de pegante y jabón para manos, shampoo, etc. Durante esta actividad estarán sentados explorando la textura en la cual manipularan, será una sensación pegajosa de modo que esta haga referencia a las babosas. Podrán estar el tiempo que deseen para jugar.

TIPS DEL DÍA

- Durante la actividad pueden escuchar canciones de relajación, esto ayudará a que el juego sea mas tranquilo.
- Pueden mostrarle imágenes de babosas.
- Saben ¿Por qué las babosas serán pegajosas? Pueden sacar algunas hipótesis con los niños.

ACTIVIDAD 2:

Arrastrémonos como babosas

OBJETIVO:

MATERIALES

- Casa.
- Zona verde.

ACTIVIDAD

Durante esta actividad jugaremos a arrastrarnos como babosas. Podrán escoger un espacio libre, zonas verdes, adentro de casa, se colocarán boca abajo arrastrándose muy lentamente, la idea es que sea tan lento como lo hacen las babosas. Este camino lo pueden hacer con cinta, palos, cuerdas, tiza, la idea es marcar el lugar por donde quiera parar la babosa. (niño/a).

TIPS DEL DÍA

- Durante la actividad podrán preguntar De que se alimentan las babosas?
- ¿Dónde duermen las babosas? ¿Por qué es importante cuidarlas?

ACTIVIDAD 3:

Siguiendo el camino de la babosa

OBJETIVO:

MATERIALES

- Papel seda.
- Pegante.
- Marcadores, crayolas o colores.
- Hoja con caminito

ACTIVIDAD

En esta actividad jugarán a llenar el camino de la babosa, podrán hacer bolitas con papel seda, seguirán su camino hasta completarlo. También se puede colorear con crayolas o marcadores, luego las bolitas de seda se pegaran en el camino que recorrió la babosa. Pueden hacer el camino en una hoja de papel.

TIPS DEL DÍA

- Durante la actividad podrán ver el video Pedrito el caracol y la babosa.
- https://www.youtube.com/watch?v=1Z8BTQKjneQ&t=1s&ab_channel=guiainfantil
- Podrán estar en un lugar donde hayan plantas o zona verde para realizar la actividad.

